

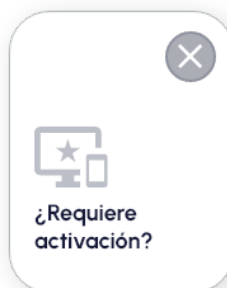
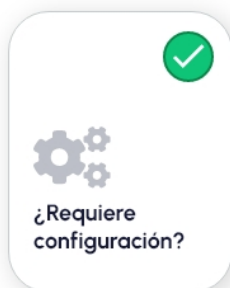
Inscripciones académicas múltiples

Categoría: Actualizaciones

Fecha: 19 diciembre 23

FUNCIONALIDAD

Integramos una nueva manera de realizar inscripciones académicas múltiples, que permitirá inscribir alumnos de un grado a grupos de grados superiores o inferiores.



Inscripción académica múltiple

Consideraciones:

- Inscripción administrativa.
- Contar con grupo configurado de destino.
- Definir en los planes de estudio el "Permitir inscripción académica en asignaturas" la opción de algún grado superior o sin limite.

Ruta de acceso

- Menú lateral.
 - Control escolar
 - Inscripciones
 - Inscripciones académicas múltiples
-

Búsqueda de alumnos

Para la búsqueda de alumnos se deberán de llenar los siguientes filtros.

Plantel, oferta educativa y plan de estudios se mostrarán de acuerdo a los permisos de los usuarios.

Ciclo escolar - Filtrará los periodos relacionados a los planes de estudio.

Grado: Se deberá de colocar el grado de la inscripción administrativa activa.

Inscripciones académicas múltiples

1. Alumnos 2. Selección de asignaturas 3. Resumen 4. Resultados

Plantel: CENTRO UNIVERSITARIO IBEROAMERICANO DE ESTUDIOS PROFESIONALES

Oferta educativa: ING. SIS. COMPUTACIONALES ICUEP

Plan de estudios: Modo-CUIEP Cuatrimestral (CUIEP)

Ciclo escolar: ((Cuatl) 2023-2)

Grado: Selecciona al menos una opción...

Buscar

Usa los filtros para realizar una búsqueda.

Una vez llenados los filtros se procede a dar clic en el botón , mostrando los resultados agrupados por grado.

Inscripciones académicas múltiples

1. Alumnos 2. Selección de asignaturas 3. Resumen 4. Resultados

Plantel: YUCATAN

Oferta educativa: LICENCIATURA EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Plan de estudios: LICENCIATURA EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Cuatrimestral (2020)

Ciclo escolar: ((Cuatl) 2023-2)

Grado: 1° X 2° X

Buscar

Marcar todos Desmarcar todos

Matrícula	Nombre alumno	Plan de estudios	Grado	Seleccionar
1°				
2°				

— Se mostrará de acuerdo a la selección de grados en listas despleables.

— Para seleccionar alumnos se cuenta con el "marcar todos", "desmarcar todos" o individual, daremos clic según sea la acción.

— Se puede seleccionar alumnos de una lista y cambiar a otra sin perder la selección anterior.

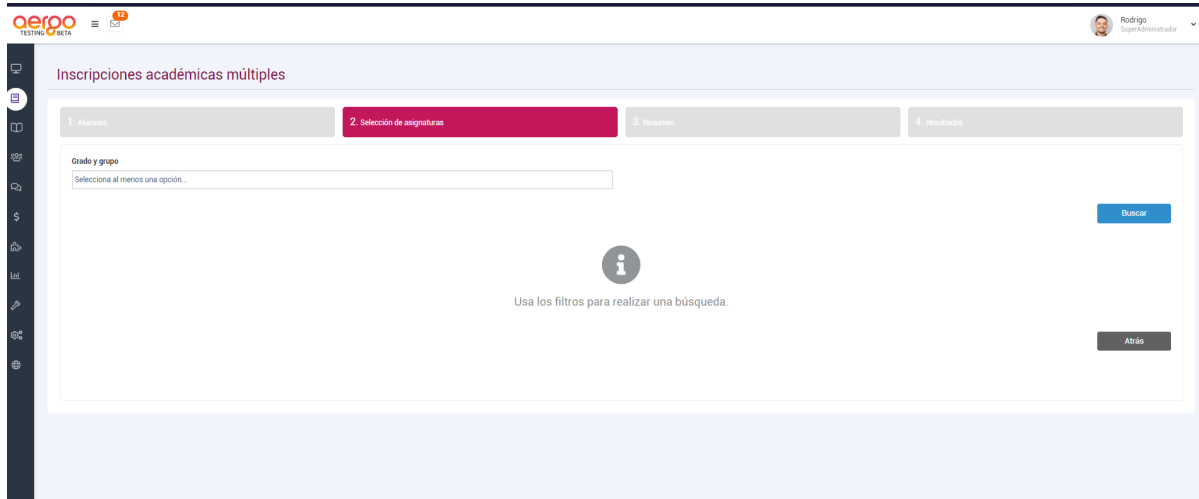
— Al realizar la selección de por lo menos 1 alumno se activará el botón de

Continuar

Selección de asignaturas

Para este paso es indispensable contar con la configuración de grupo de destino.

— Seleccionaremos nuestro grupo de destino mediante el filtro de grado y grupo (Se mostrarán todos los grupos configurados de diferentes grados en un periodo escolar).



— Una vez seleccionado daremos clic

Buscar

— Posteriormente mostrará las materias disponibles, se puede seleccionar de una materia a otra sin perder la selección anterior.

— Una vez seleccionado las materias, se dará clic en

Continuar

oerpo

TESTING BETA

13

Rodrigo
SuperAdministrador

Inscripciones académicas múltiples

1. Alumnos

2. Selección de asignaturas

3. Resumen

4. Resultados

Grado y grupo

3 301

Buscar

Grado	Grupo	Profesor	Aula	Seleccionar
Contenido para Videojuegos II				
3*	301	RICARDO PEREZ PEREZ	A1	☒
Game Design I				
Programación II				

AtrásContinuar

Resumen

Mostrará la información que incluirá del lado izquierdo todos los alumnos seleccionados y del lado derecho la selección de las materias, con la finalidad de verificar la información.

oerpo

TESTING BETA

13

Rodrigo
SuperAdministrador

Inscripciones académicas múltiples

1. Alumnos

2. Selección de asignaturas

3. Resumen

4. Resultados

Grado	Matrícula	Alumno
1*	YTNDLV101	Lopez Genaro
2*	V02	Garcia Jose Antonio
2*	V03	Carbajal Gorostieta Erika Rubi
2*	V06	Mejia Astrid
2*	V07	Sanchez Mariam
2*	420130013	ALBA SANCHEZ JARED NAHUM
2*	419130038	CASTAÑEDA SERRANO JOSEPH
2*	V01	Chavez Gonzalez Brenda
2*	V04	Garcia Morales Edgar
2*	V05	Osornio Alejandro
2*	V08	Tellez Daniela
2*	V12	ONOFRE LOPEZ HASSAN
2*	ZSEP080923	MONROY CARDENAS OZIEL
2*	419130004	GARCIA GOMEZ PEREZ ALEXY DANAE
2*	419130008	RODRIGUEZ JUAREZ JHOSMAN ALEJANDRO
2*	419130010	GALVAN SEBASTIAN BLANCA DENISSE
2*	419130012	JUAREZ GIMENEZ MILA
2*	419130030	TREJO MARIN ALEJANDRO PATRICIO
2*	419130034	CANEDO BOONE DERECK RICARDO
2*	419130036	PLATA CAMARENA MARIANA
2*	420130001	SANCHEZ PEREZ ZOE JAZMIN
2*	420130007	CRUZ LEON DANIELA MONSERRAT
2*	420130010	HERNANDEZ ARELLANO MARTHA ISABELLA
2*	420130020	SANCHEZ MARTINEZ GERALDINE MONSERRAT
2*	SEP080923	Mondragon Perez Susana Carolina
2*	V09	Vargas Amaury
2*	V10	Rogel Roman
2*	V11	RAMIREZ LEVI

Asignatura	Grado	Grupo
Contenido para Videojuegos II	3*	301
Game Design I	3*	301
Programación II	3*	301

Continuar

Una vez aprobada la información daremos clic en esta acción realizará la inscripción académica.

Resultados

Mostrará los siguientes resultados y detalles.

Resultado

Detalle

— Inscrito

— El alumno se inscribió a la asignatura.

Resultado

Detalle

— No inscrito — El alumno ya cuenta con una inscripción académica a la materia en el periodo seleccionado.

— El alumno tiene materias seriadas sin aprobar.

Importante

Por usuario se valida el permiso especial "Saltar restricción de inscripciones por seriación" para mostrar los resultados.

Para comenzar un nuevo proceso daremos clic en

Finalizar